

Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition)



Il primo videocorso in lingua italiana per programmare in realta virtuale e qui! Se vuoi imparare la programmazione del futuro o gia programmi e vuoi sviluppare virtual reality con il motore 3D piu avanzato questo e il corso che fa per te! Impara a padroneggiare il motore 3D Unreal Engine e a settare il dispositivo Oculus Rift o simili per sviluppare applicazioni in Virtual Reality! Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK e linguaggio Swift e curatore del settore informatica di Area51 Publishing Questo ebook contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer Con questo primo volume, guidato dai videotutorial, impari a muovere i primi passi nel mondo della programmazione base+avanzata 3D e della realta virtuale; lavori fin da subito sul piu potente motore 3D distribuito gratuitamente, Unreal Engine, e inizi a conoscere larchitettura di Oculus Rift da vicino. Con esercizi pratici e realizzando progetti concreti. In questo primo livello del modulo base del videocorso imparerai a

Lezione 1 . Scaricare e installare Unreal Engine, il piu? avanzato e potente sistema di sviluppo 3D completamente free al mondo . Creare un nuovo progetto . Conoscere le principali funzioni di modifica Lezione 2 . Utilizzare gli strumenti dellinterfaccia . Usare leditor delle preferenze per personalizzare la tua finestra di lavoro . Navigare ed utilizzare la Viewport Perche imparare a programmare in realta virtuale e 3D avanzato . Perche sulla realta virtuale stanno puntando tutte le grandi aziende tecnologiche, da Google a Facebook a Apple, e la programmazione in virtual reality e una delle professioni del futuro . Perche anche il mondo mobile si

sta orientando sempre di piu alla realta virtuale . Perche puoi applicare quello che impari ai piu svariati settori: dai videogiochi al design, dallintrattenimento alladvertising allarchitettura . Questo videocorso e pensato per chi . Parte da zero e vuole programmare direttamente in 3D avanzato e virtual reality . Gia programma da tempo e vuole ampliare le sue competenze in un settore innovativo come quello della realta virtuale . Gia utilizza piattaforme di modellazione 3D (come Unity e Blender) e vuole ampliare le sue competenze imparando a usare Unreal Engine, il piu avanzato e potente sistema di sviluppo 3D al mondo completamente gratuito . Contenuti del videocorso in sintesi . 1 ora di videotutorial passo passo . 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Lezione 1: Scaricare e installare Unreal Engine, creare un nuovo progetto, le principali funzioni di modifica . Lezione 2: Gli strumenti dellinterfaccia, personalizzazioni area lavoro, la viewport . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer .

Lautore Mirco Baragiani e nato a Bologna il 15 gennaio 1975. Appassionato di informatica e tecnologia fin dallinfanzia e un libero professionista e collabora attivamente con la casa editrice Area51 Publishing, in veste di autore editore. E il curatore della serie di informatica Esperto in un click e ha pubblicato i seguenti ebook: 50 trucchi per iPad, Siri: La guida definitiva, Programmazione C: le basi per tutti, Programmazione LUA, e la serie Corso di Corona SDK. Cura la pubblicazione dei videocorsi su Corona SDK e sul Linguaggio Swift, e stato lautore dellopera a fascicoli Corso di programmazione iPhone, iPad e Mac edito da Hobby & Work giunto alla quarta ristampa e ha coordinato in veste di editor lopera Programmare app per Mobile sempre per lo stesso editore. Si occupa di progettazione e sviluppo software per sistemi mobile Apple e Android, e docente di un corso di Videogiochi

Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Buy Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 2 (Italian Edition): Read Kindle Store Reviews - . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a. Lezione **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Modulo base. Livello 1 Mirco Baragiani. I. INTRODUZIONE AL CORSO Grazie per aver acquistato il primo videocorso completamente in italiano dedicato allo Il videocorso e stato suddiviso appositamente in tre livelli: base, intermedio e **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 2. Appuyez base. Livello 2 (Italian Edition). Afficher plus. Mirco Baragiani. Prix Kindle : EUR 4,99. Acheter en 1-Click A propos de ledition Kindle. **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 2 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle-Shop. contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Compre o eBook Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition), de Mirco Baragiani, na loja **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift - Google Books Result** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) [Kindle edition] by Mirco Baragiani. Download it once il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a. Lezione 5 **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Tienda **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Tienda In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a Livello 1 **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso** Livello 2 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. eBooks Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** : Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition) ???? : Mirco Baragiani: Kindle **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. contiene il videocorso . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle-Shop. In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a. Lezione 5 . Installare e Entdecken Sie monatlich Top-eBooks fur je 1,99 EUR. Exklusive **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 1 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** : Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 2 (Italian Edition) ???? : Mirco Baragiani: Kindle???? 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a Lezione 5 Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. . Italian. ISBN. 9788893310581. Genres. Computers & Technology Computer / Mondì virtuali. **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello 2 eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. **Programma realta**

virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) . Video streaming: In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a. Lezione 5 **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** base. Volume 3 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) In questo terzo livello del modulo base del videocorso imparerai a **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Achetez et telechargez ebook Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Volume 3 (Italian Edition): Boutique Kindle **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** base. Livello 2 (Italian Edition) eBook: Mirco Baragiani: : Kindle Store. Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso: Modulo base. Livello . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna) **Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift** Programma realta virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso , un ebook di Mirco Baragiani pubblicato da Area51 Publishing: ebook Lingua: Italiano In questo primo livello del modulo base del videocorso imparerai a Lezione 1 .