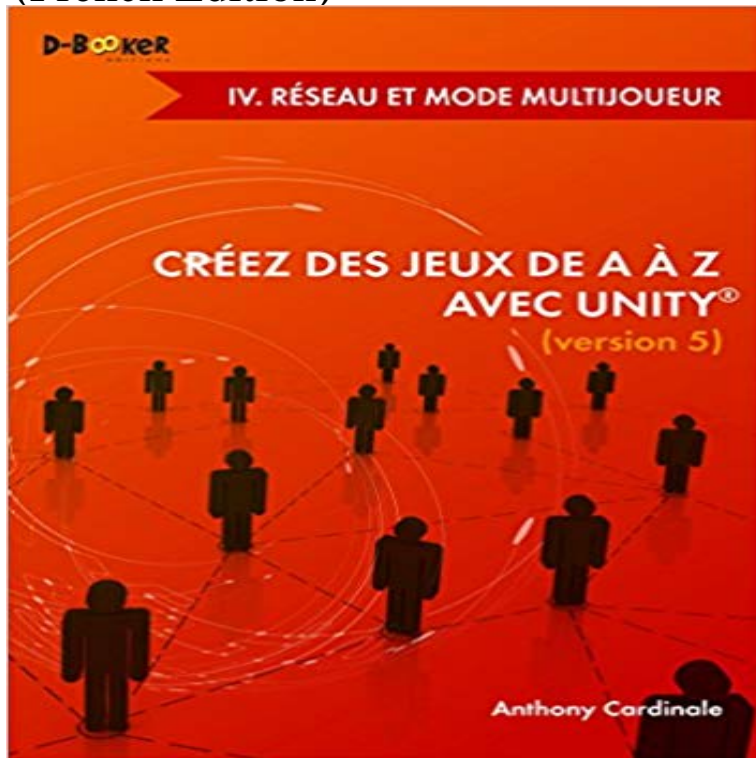


Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur (French Edition)



Offrir aux joueurs la possibilité de jouer en réseau est un véritable atout mais aussi une gageure technique. Les jeux multijoueurs sont certainement les plus difficiles à développer car toutes les données doivent être synchronisées en même temps sur les écrans des différents joueurs. Sans parler des questions sous-jacentes de sécurité. Or Unity dans sa version 5.1 est doté d'un nouveau système UNET (Unity Networking) prenant en charge automatiquement toute la gestion du réseau. Cette petite révolution rend le mode en ligne accessible à tous. Désormais, vous pouvez développer assez simplement un jeu multijoueur. Bien sûr, vous nechapperez pas à la lecture de quelques lignes de code, mais ce travail sera beaucoup moins fastidieux qu'avant. Ce livre vous montre comment tirer parti d'UNET et ajouter à vos jeux un mode multijoueur en ligne. Vous partirez du jeu réalisé dans le livre III. Concevoir un jeu 2D et l'enrichirez de fonctionnalités réseau. Pour les lecteurs n'ayant pas lu ce dernier, il suffira de télécharger les codes sources de son exemple. Vous verrez comment mettre en place la couche réseau pour que plusieurs joueurs puissent affronter en ligne. Vous apprendrez également à stocker/recupérer des données sur un serveur distant et créer un compte joueur en ligne. Quatrième volet d'une série de livres dédiée à Unity (version 5), ce manuel suppose que vous savez créer un jeu monojoueur. Si ce n'est pas le cas, nous vous recommandons la lecture des modules précédents. Il requiert également quelques notions de bases en PHP, SQL et JSON.

Niveau : Intermédiaire/Avancé

Sommaire :

1. Notions fondamentales du réseau
2. Découverte d'UNET
3. Mise en réseau
4. Instanciation sur le réseau
5. Interactions entre joueurs
6. Optimisation pour le réseau
7. Création d'un menu personnalisé
8. Menu Options et modes de jeux
- 9.

Utilisation d'une base de données¹⁰.
Création d'une API PHP¹¹. Utilisation de
l'API avec SimpleJSON¹². Intégration de
fonctionnalités bien utiles

- **Creez des jeux de A a Z avec Unity - Version 5 (I. Votre** - 52 sec - Uploaded by EditionsDBookeRTeaser du 3e livre de la série Creez des jeux de A a Z avec Unity, écrit par Anthony Cardinale **Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV.. Anthony Cardinale** 29 oct. 2015 Acheter le livre électronique (ebook) Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur, Anthony Cardinale, Editions **Creez des jeux de A a Z avec Unity I. Votre premier jeu PC, II** Retrouvez Creez des jeux de A a Z avec Unity (I. Votre premier jeu PC + II. Développer pour Android & iOS) - 2e édition et des millions de livres en stock sur . traite exclusivement des jeux 3D, tandis que le second (III+IV), plus avancé, Reseau et mode multijoueur) par Anthony Cardinale Broche EUR 32,00. **Creez des jeux de A a Z avec Unity - III. Concevoir un jeu 2D - Amazon** Livraison à partir de EUR 0,01 en France métropolitaine. Il ne reste plus . Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur le site . 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) par Anthony Cardinale Broche EUR 32,00 Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau **Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV** Les cahiers d'Unreal Engine Tome 5 : Applications Reseau & Jeux Multijoueurs en Blueprint. De Gosselin de Creez des jeux de A a Z avec Unity - 2e édition. **Creez des jeux de A a Z avec Unity - III. Concevoir un jeu 2D + IV** Contient les livres III. Concevez des jeux 2D et IV. Reseau et mode multijoueur. > Voir aussi Creez des jeux de A a Z avec Unity - I. Votre premier jeu PC et II. **Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur** Le lexique du jeu vidéo regroupe des termes couramment utilisés dans le domaine du jeu . Contrairement au lag, le bug n'a a priori aucun rapport avec la connexion du Mode de jeu multijoueur ou il faut éliminer le plus de monde possible, .. Terme anglais, compétition en réseau local, LAN étant l'abréviation de **Creez des jeux de A a Z avec Unity Concevoir un jeu 2D, avec** 24 nov. 2015 Concevoir un jeu 2D - IV. Il n'a jamais été aussi simple de développer des jeux multijoueurs en ligne depuis l'apparition de UNET, le tout nouveau gestionnaire de réseau de Unity (version 5.1 et +). dizaine de chapitres (livre Reseau et mode multijoueur), vous apprenant au passage à créer une API, **Livre : Creez des jeux de A a Z avec Unity (vol. 2) - afjv** Livraison à partir de EUR 0,01 en France métropolitaine. En stock. Expédié et . Vous y retrouverez également les dernières nouveautés de la plus récente version du logiciel Unity 5.0. Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau Anthony . 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) Broche. **Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV** **Creez des jeux de A a Z avec Unity - III. Concevoir un jeu 2D** by Jeux 2D et multijoueurs [Texte imprimé] / par Anthony Cardinale Note(s) : La couv. porte en plus : III, concevoir un jeu 2D et IV, resseau et mode multijoueur. le tout nouveau gestionnaire de réseau, UNET, apparu avec la version 5.1. -

Developpement de jeux avec Unity 5: Lessentiel pour le Contient les livres III. Concevez des jeux 2D et IV. Reseau et mode multijoueur. > Voir aussi Creez des jeux de A a Z avec Unity - I. Votre premier jeu PC et II. **Tous les livres a propos des jeux video - afjv** : Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) (9782822703871) and a great selection of similar New, Used and View all copies of this ISBN edition: From France to U.S.A.. - **Creez des jeux de A a Z avec Unity (I. Votre premier jeu** Ce livre porte sur la toute derniere version du logiciel : Unity 5. Sommaire Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau - **Developpement de jeux avec Unity 5 (format pratique): L** Livraison a partir de EUR 0,01 en France metropolitaine. En stock. Expedie et . Vous y retrouverez egalement les dernieres nouveautes de la plus recente version du logiciel Unity 5.0. Broche. Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau . 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) Broche. 24 janv. 2017 Disposant d'une version en telechargement gratuit, Unity reunit a la fois un editeur et un moteur de jeu, tout-en-un. Ouvrage en deux volumes Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) , d'Anthony Cardinale, de 2015, detaille toutes les etapes de **Creez des jeux de A a Z avec Unity - Editions D-BookeR** Retrouvez Creez des jeux de A a Z avec Unity (III. Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau et mode multijoueur) et des millions de livres en stock sur . Livraison a partir de EUR 0,01 en France metropolitaine. . multijoueur en ligne en utilisant le tout nouveau gestionnaire de reseau, UNET, apparu avec la version 5.1. **Anthony Cardinale - Editions D-BookeR** 29 oct. 2015 Decouvrez et apprenez a creer des jeux multijoueurs avec Unity et UNET. de developper specifiquement des jeux 2D est apparu avec la version 4 du logiciel et IV. RESEAU ET MODE MULTIJOUEUR. Offrir aux joueurs la **Notice bibliographique Creez des jeux de A a Z avec Unity. Jeux 2D** Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur eBook: Anthony Cardinale: : Kindle Store. Or Unity dans sa version 5.1 s'est dote d'un nouveau systeme UNET (Unity Networking) Language: French **Creez des jeux de A a Z avec Unity - Tous les modules - Editions D** Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau et mode multijoueur. Chacun de ces modules est disponible a l' unite sous forme numerique. Ils sont reunis deux par deux **Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur** Meme sil a toujours ete possible de creer des jeux 2D avec Unity, un module des jeux 2D est apparu avec la version 4 du logiciel et a continue deevolue . **Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur** Concevoir un jeu 2D + IV. Reseau et mode multijoueur. Chacun de ces modules est disponible a l' unite sous forme numerique. Ils sont reunis deux par deux **Creez des jeux de A a Z avec Unity - Editions D-BookeR** UPC 9782822703871, Buy Creez Des Jeux De A a Z Avec Unity (Iii. Concevoir Un Jeu 2 D + Iv. Reseau Et Mode Multijoueur) 9782822703871 Learn about the **Creez des jeux de A a Z avec Unity - Tous les modules - Editions D** L'Unreal Engine en France est il moins populaire, Unity ouvre t-il plus de porte Actuellement je suis sous unreal engine 4, avec mon projet de mmo . La partie reseau d'UE4 n'est pas adaptee a un MMO, il faudra donc .. J'ai telecharge la version gratuite de Unity il y a 3 ans mais je n'ai pas cree de jeu **Les livres a lire avant de creer son jeu en ligne ! - Creer 1 jeu** 29 oct. 2015 Creez des jeux de A a Z avec Unity - IV. Reseau et mode multijoueur : Offrir aux joueurs la possibilite de jouer en reseau est un veritable atout **Unreal Engine 4 ou Unity ? par Ikart - OpenClassrooms** 29 oct. 2015 Des milliers de livres avec la livraison chez vous en 1 jour ou en magasin Concevoir un jeu 2D, avec reseau et mode multijoueur Tome 3 Anthony . et trouver des financements. IV. RESEAU ET MODE MULTIJOUEUR Creez des jeux de A a Z avec Unity - I. Votre premier jeu PC (2e edition) - ePub. **Creez Des Jeux De A A Z Avec Unity - Iv. Reseau Et Mode Multijoueur** Des milliers de livres avec la livraison chez vous en 1 jour ou en magasin Le mot de l'editeur Creez des jeux de A a Z avec Unity Ce livre porte sur la toute derniere version du logiciel : Unity 5. Reseau et mode multijoueur - ePub **LES SITES DU GROUPE** France Belgique (français) Belgique (NL) **EAN 9782822703871 Creez Des Jeux De A a Z Avec Unity (Iii)** 29 oct. 2015 Read a free sample or buy Creez des jeux de A a Z avec Unity - III. de developper specifiquement des jeux 2D est apparu avec la version 4 - **Unity3D - Developper en C# des applications 2/3D** Creez Des Jeux De A A Z Avec Unity Iv. Reseau Et Mode Multijoueur Language: French Year: 2015 Ebook Format: PDF, EPUB, AZW3 File Size: 15.1 MB. **Lexique du jeu video Wikipedia** 29 oct. 2015 Decouvrez et apprenez a creer des jeux multijoueurs avec Unity et UNET. de developper specifiquement des jeux 2D est apparu avec la version 4 du logiciel et IV. RESEAU ET MODE MULTIJOUEUR. Offrir aux joueurs la